

# **REGULAMIN MIEJSKIEJ GRY PATRIOTYCZNEJ**

## **pt. „100 lat Niepodległej”**

organizowanej w ramach XV Majówki Roztoczańskiej z Niepodległą

### **§ 1. Organizator**

1. Organizatorem Miejskiej Gry Patriotycznej pt. „100 lat Niepodległej” jest Krasnobrodzki Dom Kultury
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta i okolic oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

### **§ 2. Zasady Gry**

1. Miejska Gra Patriotyczna „100 lat Niepodległej” odbędzie się 02.05.2018r. w godzinach 15.00 – 18.00
- 13.00 - 13.45 – rejestracja, uczestników, rozdanie kart startowych i map terenowych
- 14.45 - Odprawa w Krasnobrodzkim Domu Kultury
- 15.00 – START – zadania terenowe na trasie
- Ok. godz. 18.00 – META- Dolina Św. Rocha - zdanie kart startowych, podliczenie punktów, wyłonienie zwycięzców
- 18.30 – Ogłoszenie wyników, wręczenie symbolicznych nagród, wspólne ognisko dla wszystkich uczestników Gry
2. Celem Gry jest uczczenie 100. rocznicy odzyskania przez Polskę niepodległości oraz przybliżenie jej uczestnikom informacji dotyczących postaci i faktów historycznych związanych z Krasnobrodem i okolicami.
3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy otrzymują punkty, których liczba jest zależna od stopnia poprawności lub czasu jego realizacji.
4. Udział w Grze jest bezpłatny.
5. Po trasie Gry Drużyny poruszają się wyłącznie pieszo.
6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy zobowiązani są zachować szczególną ostrożności oraz bezwzględnie przestrzegać przepisów ruchu drogowego. Drużyna, której choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczona z dalszej rozgrywki.
7. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po trasie na własną odpowiedzialność.
8. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
9. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun Drużyny.
10. Organizator ma prawo do wykluczenia z Gry uczestnika lub Drużynę w przypadku naruszenia niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
11. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
13. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

## **§ 2a Wyposażenie uczestników Gry**

Uczestnicy są zobligowani do wyposażenia się w:

- odzież dostosowaną do warunków atmosferycznych
- aparat telefoniczny, do którego numer mają organizatorzy – należy go podać przy zgłoszeniu lub przy rejestracji
- aparat fotograficzny (może być w telefonie )

## **§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia**

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie oraz rejestracja zespołu liczącego od 3 do 7 osób - (imię, nazwisko kapitana drużyny, telefon kontaktowy) pozostałe dane zostaną uzupełnione na karcie drużyny
2. Zgłoszenia dokonać można osobiście, telefonicznie lub mailowo do dn. 30.04.2018r. w:

### **KRASNOBRODZKI DOM KULTURY**

**ul. 3 Maja 26, 22-440 Krasnobród**

**tel. 84 660 71 17, tel./fax. 84 660 70 46**

**e-mail: kradomkul@o2.pl**

Istnieje także możliwość zgłoszenia Drużyny osobiście w dniu Gry w KDK w godz. 13.00 - 14.45. Liczba zgłoszeń jest ograniczona.

3. W dniu Gry (02.05.2018r) do godz. 14.45 należy potwierdzić udział w Grze w punkcie startowym znajdującym się w Krasnobrodzkim Domu Kultury.

4. W dniu Gry o godz. 14.45 odbędzie się odprawa uczestników (tj. wyjaśnienie zasad gry, sposobu oceniania, itp.)

5. Członkiem każdej Drużyny musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie do 15 roku życia mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych (jeśli ich opiekunem nie jest ich rodzic lub prawny opiekun muszą posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze) natomiast osoby niepełnoletnie po 15 roku życia, muszą posiadać pisemną zgodę rodziców/prawnych opiekunów na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy dostarczyć wraz ze zgłoszeniem lub w dzień Gry.

6. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.

7. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:

- a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie
- b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla organizacji, przeprowadzenia i promocji Gry

8. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Drużyn nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Drużyny będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Drużyna będzie mogła przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jej członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym. Drużyna może kontynuować Grę w zmniejszonym składzie w przypadku wycofania się któregoś z jej członków, co kapitan ma obowiązek niezwłocznie zgłosić w najbliższym Punkcie Kontrolnym.

## **§ 4. Zwycięzcy Gry**

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu około godziny 18.30 Drużyny, które do tego czasu nie zakończą Gry, nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w ostatnim Punkcie Kontrolnym oznaczony jako „META” w Dolinie Św. Rocha.

2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po podliczeniu wszystkich punktów, które otrzymali wykonując zadania w poszczególnych Punktach Kontrolnych. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów przystąpią one do dodatkowego zadania rozstrzygającego, które w ostateczny sposób wyłoni zwycięzców.

### **§ 5. Ochrona wizerunku i danych osobowych**

1. Administratorem danych osobowych uczestników Gry w rozumieniu ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. 2016, poz. 922) jest Organizator.
2. Organizator przetwarza dane uczestników takie jak: imię, nazwisko, adres e-mail, numer telefonu, wizerunek w celach realizacji **MIEJSKIEJ GRY PATRIOTYCZNEJ pt. „100 lat Niepodległej”** jak również promocji imprezy oraz wydarzeń towarzyszących.
3. Organizator może utrzymywać, obrabiać, rozpowszechniać zdjęcia i filmy, nagrań głosu, za pośrednictwem dowolnego medium, włączając w to publikację w prasie, wydawnictwach okazjonalnych, folderach, publikacjach elektronicznych, na stronach internetowych w celu organizacji, przeprowadzenia i promocji Gry

### **§ 6. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.